



# 學校運動站介紹

國立草屯商工

[執行成果報告表](#) / [樂活運動站設施配置圖](#)

## 執行成果報告表

### 一、空間規劃

指標	<p>空間及設施符合原申請案之規劃內容。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 設置項目（內部配置圖）</li> <li>2. 設置地點（位置圖）</li> <li>3. 經費支用</li> <li>4. 創意與特色</li> </ol>
辦理情形	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 與原規劃內容相符</li> <li>2. 設置項目：撞球教室、wii科技運動遊戲機、棒足球九宮格（如成果報告附件一）</li> <li>3. 空餘教室兩間（如成果報告附件一）</li> <li>4. 40萬元整（如成果報告經費支用表）</li> <li>5. 弱勢學生可使用wii遊戲機及棒足球九宮格增加興趣，身體機能較弱的學生可使用撞球教室增加運動樂趣</li> <li>6. 除了體育教學使用撞球教室外也可讓校內教職員工課餘休閒使用；wii遊戲機也可在假日讓校內教職員工借用，增加使用效能。</li> </ol>
面臨困難或建議事項	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. wii科技運動遊戲機必須教師在場指導使用方法及裝設以防止損壞機率，老師較不建議一般學生操作。</li> <li>2. 棒球九宮格學生非常喜歡，使用機率很高，但數量購買有限，建議再增購。</li> </ol>

### 二、教學運用

指標	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 學校有向全校師生說明本案設施內容及使用方式。</li> <li>2. 學生使用本案設施的意願。</li> <li>3. 學生使用本案設施的近便程度。</li> <li>4. 有配合相關之教學活動。</li> <li>5. 規劃如何吸引身體活動能力較為弱勢學生。</li> </ol>
辦理情形	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 體育教師先行開會了解使用內容及借用方法，再於體育課規範全校學生借用規定，並於導師報提出借用規定讓全校師生了解</li> <li>2. 撞球教室使用平率很高並排入體育課程及舉辦比賽</li> <li>3. 規劃分組教學及課間客後練習增加運動能力</li> </ol>
面臨困難或建議事項	撞球比賽因時間較長無法提供許多對伍同時參加

### 三、營運管理

	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 訂定本案設施使用說明或管理要點。</li> </ol>
--	---

指標	<ol style="list-style-type: none"><li>2. 有指定專人負責管理、指導及維護本案設施。</li><li>3. 對社區開放與研訂收費制度。</li></ol>
辦理情形	<p>本校樂活運動站已於98年12月1日起開始營運。</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. 訂定本校樂活運動站管理使用辦法</li><li>2. 訂定撞球教室使用規定</li><li>3. 由體育組長及體育志工、體育老師共同管理維護</li><li>4. 尚未訂定社區開放辦法</li></ol>
面臨困難或建議事項	建議提供對外開放收費及管理辦法提供學校總務處參酌